

## Projekt Pospolu



### Severy

**Pro obor 18-20-M/01 Informační technologie**

*Autorem materiálu a všech jeho částí je Josef Petr.*



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Server** je v informatice obecné označení pro počítač, který poskytuje nějaké služby, nebo počítačový program, který tyto služby realizuje.

Servery jsou umístěny buď volně nebo ve speciální místnosti, kterou označujeme serverovna (s klimatizací, zabezpečovacím zařízením, UPS apod.). Pro úsporu místa se mohou zakládat do speciálních skříní, tzv. racků.

## Druhy serverů

webový server – především v síti Internet poskytuje www stránky

souborový server – slouží např. v podnikové síti jako centrální úložiště dat (dokumentů)

databázový server – slouží jako úložiště strukturovaných dat (databází)

tiskový server – zpřístupňuje počítačové tiskárny

faxový server

proxy server – zprostředkovává přístup do jiné sítě (např. Internet)

aplikační server – počítač specializovaný na provoz nějaké aplikace

- mailserver – SMTP služba e-mailu

herní server – nabízí hraní her s více hráči (multiplayer)

- oficiální server – přímo podporován firmou, která hru vydala
- neoficiální server – nepodporován firmou, která hru vydala, většinou soukromý

## Software serveru

Hlavní rozdíl mezi osobním počítačem a serverem je ve vybavení programy (software). Současné operační systémy jsou obvykle univerzální a mohou sloužit jako osobní počítač i jako server. Rozdíl je pak v jejich nastavení, kdy u osobních počítačů je preferována interaktivita (počítač rychle reaguje na požadavky uživatele) a u serverů se klade důraz na škálovatelnost (schopnost dosažení co nejvyššího výkonu).

William Viker. [cit. 2015-02-09]. Dostupný pod licencí Creative Commons  
na www: <<https://cs.wikipedia.org/wiki/Server>>.